

# Units/sections

[Aviation](#)

[Camp Barnes](#)

[Canine](#)

[Critical Incident Stress Management](#)

[Communications](#)

[Community Services](#)

[Conflict Management](#)

[Crime Lab](#)

[Critical Incident Stress Management](#)

[Division of Gaming Enforcement](#)

[Domestic Violence Unit](#)

[Explosive Ordnance Disposal Team](#)

[Executive Staff](#)

[Facilities Management](#)

[Fiscal Control Section](#)

[Forensic Firearms Services Unit](#)

[Homeland Security](#)

[Homicide Unit](#)

[Honor Guard](#)

[Human Resources](#)

[Intelligence Unit](#)

[Information Technology/ISS](#)

[Legal Section](#)

[Legislative Liaison](#)

[Office of Professional Responsibility](#)

[Planning Section](#)

[Public Information Office](#)

[Purchasing & Supply](#)

[SCUBA](#)

[Special Operations Response Team](#)

[State Bureau of Identification](#)

[Tactical Control Unit](#)

[Traffic Section](#)

[Training Academy](#)

[Transportation Section](#)

[Troops](#)

[Victim Services](#)